

responsable achats
Souscripteur de risques d'entreprise
Entreprise Spécialiste en froid
Spécialiste en ingénierie documentaire Statisticien
de l'échelle de la recherche des industries de process
Société de conseil en informatique Technicien
Technicien supérieur en projets de
Technicien supérieur en recherche in vivo
Urbaniste de système d'information
Webmaster

le cnam
Pays de la Loire



Interface
pédagogique
« SecretCAM »

La création de
parties par
l'enseignant

Dans ce tutoriel, vous retrouverez l'ensemble des actions réalisables dans l'interface d'administration SecretCAM pour un utilisateur enseignant.

- ✓ Modifier son compte
- ✓ Créer une session de jeu
- ✓ Visualiser les informations sur ses sessions de jeu
- ✓ Accéder à la WebTV
- ✓ Accéder aux documentations pédagogiques

Depuis <https://www.seriousgamesecretcam.fr>

Cliquez sur **Espace Formateur**



Des formations à la diversité par le JEU

le **cnam**
Pays de la Loire

Espace formateur

Jouer une partie

Contactez-nous

Concept du jeu

Mentions légales

serious game
secretCAM®

Une série de serious games en vidéo pour former à la gestion de la diversité dans les organisations

En savoir plus sur le concept du jeu

- Handicap**
Faciliter l'intégration et le maintien dans l'emploi des collaborateurs handicapés
- Génération**
Favoriser la coopération intergénérationnelle
- Egalité ♀♂**
Intégrer l'égalité professionnelle pour la performance de l'entreprise
- Diversité culturelle**
Favoriser la diversité culturelle pour l'innovation



The image shows a login form for 'le cnam Pays de la Loire' and 'secretCAM'. The form has a dark header with the logos. Below the header, the text 'Quelle est votre adresse e-mail ?' is displayed. Underneath this text is a text input field with a placeholder 'email' and a red 'x' icon on the right side. An arrow points from a text box on the right to the input field.

Indiquez votre login : c'est votre adresse mail académique

Si vous n'avez pas de compte de connexion, merci de contacter : secretcam@cnam-paysdelaloire.fr

le **cnam**
Pays de la Loire

secretCAM®

Quelle est votre adresse e-mail ?
prenom.nom@ac-nantes.fr ✓

Quelle est votre Etablissement
Indiquer votre établissement de l'acac ✕

Choississez un mot de passe de votre choix
Mot de passe ✕
Mot de passe ✕

J'ai lu et j'accepte les termes d'utilisation

Générer votre compte

Indiquez votre établissement
(menu déroulant)

Choisissez un mot de passe et
confirmez le.

Lisez et cochez les termes
d'utilisation

Cliquez pour générer votre compte

Cliquez ici pour accéder au tutoriel de création de partie

Cliquez ici pour activez votre compte

Objet : Activation de votre compte SecretCam
A : [redacted]@ac-nantes.fr

Date : 10:41
De : SecretCam
Répondre à : SecretCam

Bienvenue sur le jeu SecretCAM,

Pour pouvoir créer des parties et accéder aux ressources pédagogiques, vous devez activer votre compte ([redacted]@ac-nantes.fr) en cliquant [ici](#).

Ce lien est valable pendant 7 jours.
Vous trouverez [ici](#) un tutoriel pour créer des parties.

Au regard du caractère sensible du sujet traité, l'utilisation de ce jeu nécessite une bonne connaissance de la thématique par l'enseignant.e. Des ressources et un déroulé pédagogiques sont mis à votre disposition dans la rubrique « documentation ».

Vous pouvez aussi contacter votre Direction académique au numérique éducatif (DANE) pour des compléments d'information sur l'usage du jeu numérique en classe.

Le Cnam Pays de la Loire est attaché au respect des règles de protection de la vie privée des utilisateurs de son site SecretCAM. L'ensemble des traitements de données personnelles mis en œuvre dans le cadre des services accessibles respecte la réglementation applicable en matière de protection des données personnelles et notamment les dispositions de la loi « Informatique et libertés » du 6 janvier 1978 modifiée et le Règlement général sur la Protection des données (Règlement UE 2016/679) désigné par « RGPD ». Le Cnam Pays de la Loire s'engage à ne pas communiquer les données collectées à un tiers et à ne pas en faire d'usage commercial. Vous pouvez exercer gratuitement votre droit de rectification des données (cf. [Données personnelles](#)).

Bon jeu !

L'interface : page d'accueil

Accès au menu

Informations générales sur son compte

SecretCam

prenom nom, Formateur pour Academie de Nantes - (se déconnecter)

- Home
- Créer une session de jeu
- Information sur les sessions
- Accès à la WebTv
- Documentation
- Glossaire
- Contact

Informations générales :

nom: nom
Prénom: prenom
Statut: Formateur
mail: prenom.nom@ac-nantes.fr

Votre organisation : Academie de Nantes

Nombre de parties à utiliser :
• diversité : pas de limite

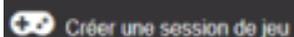
Réinitialisation du mot de passe

Modifier votre compte

En tant que « formateur »,
mon compte est associé à
mon académie

Je peux réinitialiser mon
mot de passe et modifier les
informations de mon compte

Depuis le menu de gauche :

 Créer une session de jeu

C'est ici que vous pourrez générer un code de session de jeu pour les futurs utilisateurs

1. **Je choisis le jeu** (dans notre cas, le jeu diversité culturelle)
2. **Formations ou démonstration** : choisir « formation » dans le cadre d'une formation ou d'une sensibilisation.
3. **Entrez le nom de la session**
4. **Limitez le nombre de parties possible**
5. **Définissez une date de début et une date de fin**
6. **La session vous est par défaut attribuée**

GENEREZ LE CODE DE SESSION

Bernard Morin, Formateur pour Adidus - [\(se déconnecter\)](#)

Création d'un code de session de jeu pour session de formation

Etape 1 : Quel Jeu ?
★ Choisir dans la liste Diversité culturelle (pas de limite)

Etape 2 : Formation ou démonstration
★ Formation Formation
Démonstration

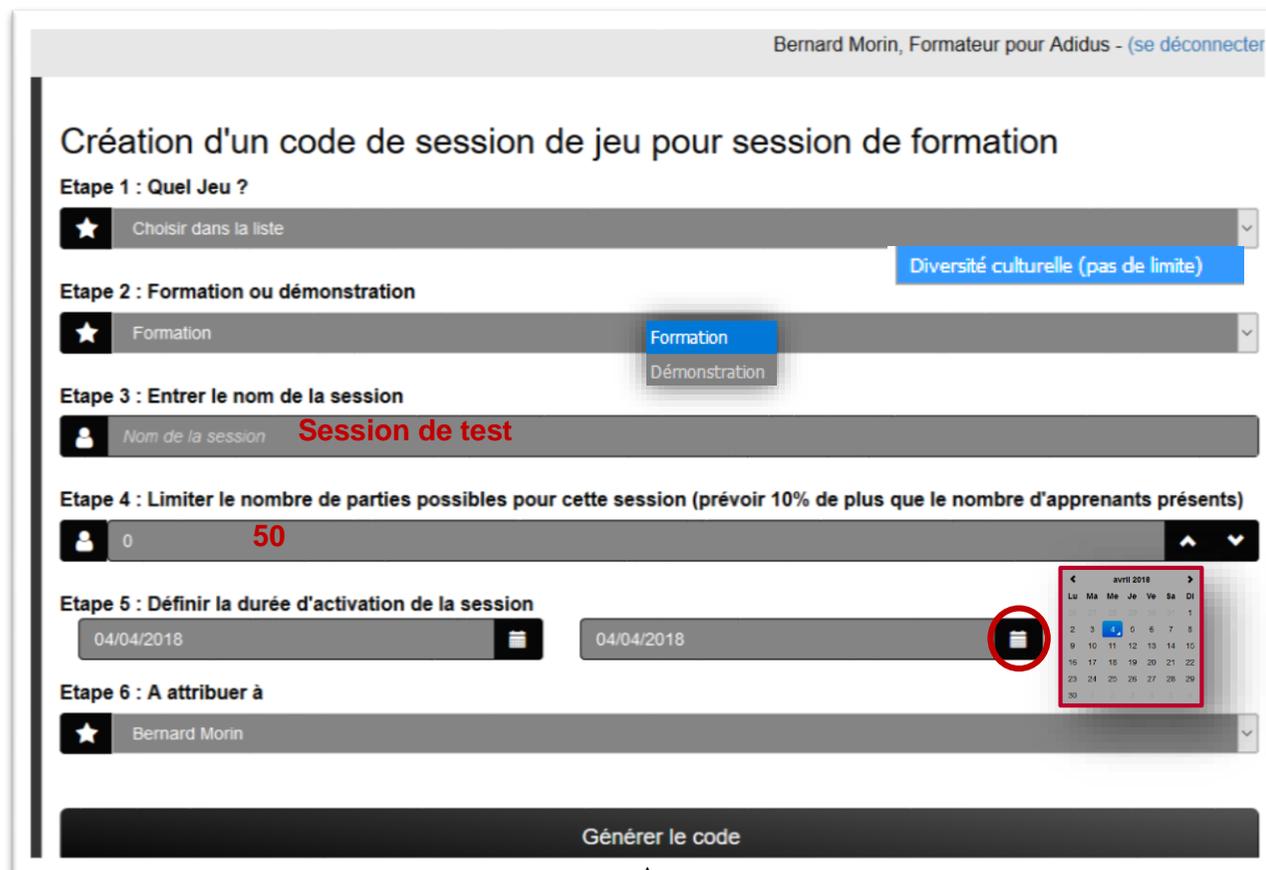
Etape 3 : Entrer le nom de la session
★ Nom de la session **Session de test**

Etape 4 : Limiter le nombre de parties possibles pour cette session (prévoir 10% de plus que le nombre d'apprenants présents)
★ 0 **50**

Etape 5 : Définir la durée d'activation de la session
04/04/2018 04/04/2018

Etape 6 : A attribuer à
★ Bernard Morin

Générer le code



Une page de confirmation de création de session apparaît.

Vous pouvez vous envoyer une copie par mail.

Votre session de formation " **Session de test du 040418** " pour le jeu Diversité culturelle est créée.

Le code à communiquer est : **D15CL6U**

Vous pouvez jouer à partir de l'adresse suivante :

<https://www.seriousgamesecretcam.fr/formations>

Après avoir joués, les joueurs pourront réagir sur :

<https://www.seriousgamesecretcam.fr/reactions>

Cette session permet 50 parties du 04/04/2018 au 07/04/2018

Envoyer une copie par mail au formateur

Pour les joueurs, il suffit de rentrer le code de session pour démarrer la partie



Les apprenants peuvent cliquer sur « jouer une partie » depuis www.seriousgamesecretcam.fr

Depuis le menu gauche

 Information sur les sessions

Vous visualisez l'ensemble de vos sessions.

- ✓ Vous retrouvez le nom de la session, le nom du formateur/enseignant, le code de session, les dates de début et de fin puis le nombre de jetons joués par rapport aux nombres de jetons prévus.
- ✓ Même si la session est toujours en cours ou que le nombre de jetons n'est pas épuisé, vous pouvez rendre inactive la session en décochant la case dans la colonne « actif ».
- ✓ Dans la colonne « actions » vous pouvez supprimer la session, visualiser les statistiques si des personnes ont joué ; et visualiser les rapports d'étonnement s'il y en a.

ID	Session	Structure	Nom Formateur	code de Session	date de début ↓	date de fin	jetons joués ⓘ	actif ⓘ	demo ⓘ	Actions
1.012	Session de test du 040418	Adidus	Bernard Morin	D15CL6U	2018-04-04	2018-04-07	1 sur 50	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	  
234	test-CH-le-Mans-2	Adidus	Bernard Morin	ENQJWEZ	2017-04-04	2017-04-18	0 sur 30	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
127	Licence-RH-Nantes-2024	Adidus	Bernard Morin	EQFMTH5	2016-09-06	2016-09-07	1 sur 4	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	 
9	session_de_demonstration	Adidus	Bernard Morin	EXGBGK6	2015-11-16	2015-11-19	1 sur 25	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	 
2	groupe-com	Adidus	Bernard Morin	EPRV0PV	2015-04-30	2015-04-30	3 sur 10	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	 

Supprimer

Nom de la session*

Dates de début et fin prévues*

1 partie sur les 50 a été réalisée

* Les dates des sessions et leurs noms peuvent être modifiés en double cliquant dessus

 Rapport d'étonnement

le 2018-01-15 14:55:28

C'était très bien.

Fermer

 Détails de la session

session EPRV0PV
avec Bernard Morin

Résumé des parties jouées

- 3 joueurs ont lancés le jeu.
- 2 joueurs sont allé jusqu'à la fin du jeu.
- Les 2 utilisateurs ayant finis le jeu ont mis en moyenne 62 minutes et 27 secondes.

Depuis le menu de gauche :

 Accès à la WebTV



Vous avez accès à la « webTV » pour revisionner les scènes en fonction de « mot clés » prédéfinis.

Depuis le menu de gauche :

 Documentation



Vous avez accès au « dossier pédagogique » du jeu et à une note d'usage du jeu auprès d'élève du lycée.

Vous y retrouvez la présentation du jeu (scénario, personnage, univers), les objectifs pédagogiques, les contenus traités, des ressources bibliographiques et encore des points de repères législatifs, etc.

Le glossaire (pour Secretcam diversité)

Depuis le menu de gauche :



Vous avez accès à un web-glossaire complet sur la diversité culturelle au travail.

Le screenshot montre l'interface d'un site web. En haut à gauche, le logo 'le cnam' est visible. À sa droite, le titre 'Web-glossaire de la diversité culturelle au travail' est écrit en blanc sur un fond rouge. Un champ de recherche 'Rechercher' se trouve à droite du titre. En dessous, une grille de lettres de A à Z est présentée, avec 'A' en rouge et les autres en gris. Une section rouge intitulée 'Accent de langage' est mise en évidence. Elle contient une liste de termes : 'Accommodements raisonnables', 'Alimentation', 'Amalgame', 'Aménagement du temps de travail', 'Athéisme' et 'Autocensure et motivation'. En bas de la page, un paragraphe de texte explique que dans les représentations, il peut être observé des modes de pensée consistant à attribuer une hiérarchie discriminatoire entre les langues issues de culture différente, certaines étant mieux considérées que d'autres. Une personne dotée d'un accent américain pourra ne pas être perçue de la même manière qu'une personne dotée, par exemple, d'un accent des pays de l'Est.